Blikání ledkou pomocí tlačítka

# Úvod

Dneska začíná 2 díl našich návodů, ve kterém vám ukážu jak pomocí tlačítka blikat ledkou.

# Kód

#include "RB3202\_lbr.hpp" int cteni; int led= 6; int tlacitko = 12;

void setup() { pinMode(led, OUTPUT); pinMode(tlacitko, OUTPUT);

}

void loop() {

cteni = digitalRead(tlacitko);

digitalWrite(led, cteni);

}

//Na závěr je nutno dodat, že pokud program nefunguje, nejčastější chybou je chybějící středník na konci řádku.

Pokud tedy IDE napíše nějakou chybovou hlášku, zkontrolujte středníky.

Tohle je pouze ukázka kódu. Takže je důležité si zkontrolovat zda máte vybraný dobrý pin.

# Vysvětlení

Dneska si vysvětlíme jak na desce Jesper rozblikat led diodu. Minule jsme si již vysvětlili jak přidat knihovnu dneska si vysvětlíme co je:

INPUT

- Nastavení pinu jako vstup

Jsou pouze dvě možnosti, jaké může mít proud při čtení a zápisu pomocí funkce digitalRead() a digitalWrite().Jsou to hodnoty LOW a HIGH o kterých si něco řekneme příště.

# Závěr

Jako vždy vám se hodím odkaz na knihovnu, kterou si přidáte do

Visual Studio Code. Uvidíme se u dalšího dílu

# Odkaz

[https://github.com/TVavrinec/RB3202\_software?fbclid=IwAR2pawoY7xP6kwtwgj2He6W4BZQmhyW 1u2RYGcCKx6dNNMTZT4BXEqR\_ad0](https://github.com/TVavrinec/RB3202_software?fbclid=IwAR2pawoY7xP6kwtwgj2He6W4BZQmhyW1u2RYGcCKx6dNNMTZT4BXEqR_ad0)